#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

typedef struct{

int info;

struct Lista \*prox;

} Lista;

Lista \* criar(){

return NULL;

}

Lista \* insere (Lista \*l, int v){

Lista \*novo;

novo = (Lista \*) malloc(sizeof(Lista));

novo->info = v;

novo->prox = (struct Lista \*) l;

return novo;

}

void imprime (Lista \*l){

Lista \*p = l;

while(p!=NULL){

printf("O valor é: %d\n",p->info);

p=(Lista \*)p->prox;

}

}

void busca(Lista \*l,int p){

Lista \*pont = l;

while(pont!=NULL){

if (pont->info == p){

printf("Valor encontrado!");

}

pont=(Lista \*)pont->prox;

}

}

int main(void) {

Lista \*lista;

char r = 's';

int valor;

int procura;

lista = criar();

while (r!='n'){

printf("Qual o valor a ser inserido na lista?\n");

scanf("%d",&valor);

lista = insere(lista,valor);

setbuf(stdin,NULL);

printf("Continua?");

scanf("%c",&r);

}

imprime(lista);

printf("Qual o vaor que está buscando?\n");

scanf("%d",&procura);

busca(lista,procura);

return 0;

}